

Regulament

Campionat de Fotbal

„Zilele Sportului” 2015

Regulamentul general

Capitolul I – Regulamentul de organizare

| | |
|--|---|
| REGULA 1: CONDIȚII DE PARTICIPARE..... | 2 |
| REGULA 2: COMPETIȚII..... | 3 |
| REGULA 3: SISTEMUL DE PUNCTARE..... | 5 |

Capitolul II – Regulamentul disciplinar

| | |
|--|---|
| REGULA 4: SANȚIUNI DISCIPLINARE ȘI PENALIZĂRI..... | 6 |
|--|---|

Capitolul III – Regulamentul de joc

| | |
|--|----|
| REGULA 5: TERENUL DE JOC..... | 7 |
| REGULA 6: MINGEA DE JOC..... | 8 |
| REGULA 7: NUMĂRUL JUCĂTORILOR..... | 9 |
| REGULA 8: ECHIPAMENTUL JUCĂTORILOR..... | 10 |
| REGULA 9: ARBITRUL..... | 11 |
| REGULA 10: DURATA JOCULUI..... | 12 |
| REGULA 11: LOVITURA DE ÎNCEPERE ȘI RELUAREA JOCULUI..... | 12 |
| REGULA 12: MINGEA ÎN JOC ȘI AFARĂ DIN JOC..... | 14 |
| REGULA 13: GOLUL..... | 14 |
| REGULA 14: ABATERI ȘI COMPORTĂRI NESPORTIVE..... | 15 |
| REGULA 15: LOVITURA LIBERĂ..... | 17 |
| REGULA 16: LOVITURA DE PEDEAPSĂ DE LA 7m..... | 18 |
| REGULA 17: LOVITURA DE LA MARGINE..... | 19 |
| REGULA 18: ARUNCAREA DE LA POARTĂ..... | 20 |
| REGULA 19: LOVITURA DE LA COLȚ..... | 21 |

| | |
|-------------------------------|-----------|
| DISPOZIȚII FINALE..... | 22 |
|-------------------------------|-----------|

Anexe

| | |
|--|----|
| ANEXA 1 – Tabel nominal cu studenții participanți..... | 24 |
|--|----|

REGULA 1: CONDIȚII DE PARTICIPARE

Echipele sunt formate din studenți de la cele 3 facultăți ale Universității Danubius și elevi de la Școala Postliceală „Benone Pușcă”.

În tabelul nominal studenții sunt obligați să comunice următoarele date:

- nume, prenume
- facultatea și anul de studiu
- număr de telefon

Lotul unei echipe este format din 5-10 persoane, după cum urmează:

- 10 jucători pe tabelul nominal, dintre care 5 jucători pe foaia de joc
-

Pentru acest campionat, nu este permisă participarea a mai mulți de 2 jucători legitimați în Liga 1, 2 și 3 de fotbal (11 la 11) și Liga 1 și 2 de futsal (5 la 5).

Universitatea Danubius asigură:

- terenul de joc
- arbitrajul
- echipament: mingi de fotbal
- voluntari: fotograf, cameraman
- se vor acorda premii pentru echipa câștigătoare
- media: canalele de Social Media ale Universității Danubius

REGULA 2: COMPETIȚII

Sistemul competițional

Competiția se va desfășura în zilele de 18 și 19 martie 2015.

Numărul de echipe care vor participa este de 4, iar acestea vor juca în sistem eliminatoriu. Tragerea la sorți pentru stabilirea adversarilor va avea loc miercuri, 18 martie 2015 la ora 14:00. Meciurile se vor disputa în zilele de miercuri și joi, astfel:

- miercuri se vor juca 2 meciuri, semifinalele cupei
- vineri se va disputa atât marea finală, cât și finala mica.

Neprezentarea sau întârzierea la jocuri

Jocurile vor începe la ora stabilită. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie mai mult de 30 minute de la ora stabilită, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului și va consemna în raportul de joc situația respectivă.

Dacă o echipă nu se prezintă la două jocuri în decursul unui campionat, ea va fi exclusă din competiție și toate rezultatele se anulează.

Retragerea echipei de pe teren

În situația în care, indiferent de motive, o echipă se retrage de pe teren sau refuză să reia jocul, înaintea consumării timpului regulamentar, ea va fi sancționată conform prevederilor regulamentare.

Jocuri întrerupte sau amânate

Jocurile nu pot continua dacă terenul devine impracticabil sau condițiile meteo sunt nefavorabile și vor fi reluate în maxim 30 de minute doar dacă situația neplăcută este rezolvată.

Echipele care nu se prezintă pentru rejucarea jocurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

Lovirea / agresarea oficialilor (arbitru, observator, membri Ligii Studenților) de către un jucător sau un oficial al unei echipe cu mâna, capul, piciorul sau o altă parte a corpului, duce la întreruperea imediată a jocului. Echipa, jucătorul și/sau oficialul în cauză vor fi sancționați conform prevederilor regulamentare.

Formularea contestațiilor

Studenții care apreciază că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai pe baza unei contestații înscrise în raportul de joc, cel târziu la 10 minute după terminarea jocului.

Echipele au dreptul de a introduce contestații dacă: se contestă dreptul de joc al unuia sau al mai multor jucători din echipa adversă, înscrise în raportul de joc, indicându-se motivele în mod concret. În cazul contestației asupra unor jucători, este permisă contestarea a maximum 3 (trei) jucători din fiecare echipă. Contestațiile se fac în scris în raportul de joc și se semnează de către profesorul delegat sau căpitanul echipei în prezența delegatului echipei adverse, care semnează de luare la cunoștință și a arbitrilor care este obligat să specifice momentul formulării contestației (înainte, la pauză sau la 10 minute după terminarea jocului) și să semneze. În cazul în care delegatul sau căpitanul echipei adverse refuză să semneze de luare la cunoștință, arbitrul va consemna acest lucru în raportul de joc.

Delegarea arbitrilor

Jocurile sunt conduse de către un arbitru amator. Arbitrul delegat este obligat să se prezinte la joc cu minimum 30 de minute, înainte de ora de începere a jocurilor.

În cazul lipsei arbitrilor delegați, echipele sunt obligate, de comun acord, să desemneze persoane calificate și în lipsa raportului de arbitraj, vor întocmi un proces verbal.

Accesul în incinta terenului de joc

În incinta terenului de joc au acces următoarele persoane:

- a) jucătorii ambelor echipe, înscriși în raportul de joc;
- b) delegații, profesorii, conducătorii ambelor echipe dar nu mai mult de 2 (doi) de fiecare echipă;
- c) arbitrul și observatorii de joc (membrii Ligii Studenților)

Nerespectarea dispozițiilor de mai sus duce la suspendarea temporară a jocului (se va acorda timpul de grație de 3 minute), urmând ca la următoarea abatere în timpul aceluiași joc, partida să fie oprită iar echipa vinovată va pierde jocul cu scorul de 0-3, din oficiu.

REGULA 3: SISTEMUL DE PUNCTARE

Ierarhia valorică a echipelor participante în cupă se stabilește prin eliminare. Dacă două sau mai multe echipe sunt la egalitate, după fiecare meci se vor executa lovituri de departajare.

Departajarea se va face pe baza următoarelor criterii:

- a) victoria după 30 de minute
- b) victoria după executarea loviturilor pentru departajare:
 - prima dată se execută o serie de 3 lovituri de pedeapsă, iar echipa cu cele mai multe goluri marcate va câștiga
 - dacă rezultatul este egal și după această serie, se execută câte o serie de lovituri de pedeapsă până când o echipă va rata

Oficialii echipelor sau jucătorii aflați în stare de suspendare, nu pot fi trecuți în raportul de joc și li se va interzice accesul în incinta terenului, indiferent în ce calitate au primit sancțiunea. Echipetele își asumă răspunderea, dacă se încalcă această prevedere

REGULA 4: SANCTIUNI DISCIPLINARE ȘI PENALIZĂRI

Fiecare student participant este responsabil pentru conduita sa de joc, și este direct răspunzător pentru evidența cartonașelor galbene și pentru modul în care se efectuează etapele de suspendare.

Liga Studenților poate sesiza din oficiu, penaliza și/sau sancționa acțiunile descoperite a fi în concordanță cu prevederile regulamentare.

Sancțiunile disciplinare sunt:

- *avertisment* pentru (dacă se află la prima abatere):
 - a. cumulul de avertismente obținute prin faulturi de joc, trageri de timp sau proteste sau împiedicarea marcării unui gol prin henț, în poziție de ultim apărător
- *suspendare 1 meci* pentru:
 - b. cumulul de avertismente (dacă se află la a doua abatere)
 - c. împiedicarea marcării unui gol prin fault în poziție de ultim apărător
 - d. atac dur asupra adversarului, fără vătămare fizică
- *suspendare 2 meciuri* pentru: jigniri la adresa arbitrilor, al unui coleg sau adversar
- *suspendare 3 meciuri* pentru:
 - a. injurii și bruscări arbitru
 - b. lovire / atac violent asupra adversarului, cu vătămare fizică
- *suspendare pe termen nelimitat* pentru:
 - a. lovire, scuipare, amenințări asupra arbitrilor, oficialilor și membrilor Student Sport
 - b. scuiparea și lovirea adversarului în mod intenționat cu piciorul, pumnul, capul sau altă parte a corpului

Atenție - **NU** este permisă folosirea unui limbaj grosolan sau expresii jignitoare pe terenul de joc.

Fii Fair-Play!

Pierderea jocurilor cu 0-3 se impune pentru:

- neprezentare, întârziere sau întrerupere
- folosirea unor jucători neincluși în tabelul nominal și dacă sunt mai mulți de 2 jucători legitimați (vezi *Regula 1: Condiții de participare*)
- pierderea contestației

Excluderea din cupă se impune pentru:

- neprezentarea la 2 jocuri
- alte cazuri extreme
-

REGULA 5: TERENUL DE JOC

- Jocurile se vor disputa pe terenul de sport al Universității Danubius.
- Suprafața de joc este alcătuită dintr-un material bitumos și unul acrilic.

Dimensiuni:

- **Lungime:** 40 m
- **Lățime:** 20 m

Porțile: Distanța interioară dintre cei doi stâlpi este de 3 m, partea inferioară a barei transversale se afla la o înălțime de 2 m de linia porții.

REGULA 6: MINGEA DE JOC

Mingea:

- va fi de formă sferică
- materialul este confecționat din piele sau din alt material omologat
- va avea o circumferință cuprinsă între limitele admise 68-70 cm (numărul 5)
- greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr
- va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm²)

Mențiuni:

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfășurării jocului:

- jocul va fi oprit
- jocul se va relua, cu o altă minge, printr-o minge de arbitru de pe locul în care se afla prima minge în momentul în care s-a deteriorat, cu excepția prevederilor la Regula 11

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează atunci când nu este în joc, înainte de executarea unei lovituri de începere, a aruncării de la poartă, a loviturii de la colț, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsă sau a loviturii de la margine, jocul se va relua în mod corespunzător cu o nouă minge.

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

REGULA 7: NUMĂRUL JUCĂTORILOR

Jucători:

- jocurile se vor desfășura între 2 echipe compuse fiecare din cel mult 5 jucători dintre care unul portar (4+1)
- un joc nu poate începe sau continua dacă una dintre echipe are mai puțin de 4 jucători
- lotul echipei va cuprinde maximum 10 jucători care trebuie trecuți pe raportul de joc înaintea începerii partidei
- numărul de înlocuiri este nelimitat și se poate efectua numai pe la centrul terenului
- un jucător înlocuit poate participa din nou la joc
- înlocuirea poate fi efectuată indiferent dacă mingea este în joc sau nu, dar numai cu încuviințarea arbitrului
- portarul unei echipe poate fi înlocuit cu unul de rezervă sau cu un jucător de rezervă sau cu un jucător, doar cu anunțarea prealabilă a arbitrului și numai când jocul este oprit

Procedura de înlocuire:

- arbitrul va fi informat în prealabil de fiecare înlocuire avută în vedere
- jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul
- jucătorul de rezervă poate intra pe terenul de joc după ieșirea jucătorului pe care trebuie să-l înlocuiască și după ce a primit acordul arbitrului
- procedura de înlocuire este efectuată în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc
- jucătorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrului indiferent dacă participă sau nu la joc

Sanctiuni:

a) în cazul în care un jucător de rezervă intră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrilor:

- jocul va fi oprit,
- jucătorul vinovat trebuie sancționat cu cartonaș galben și să părăsească terenul de joc,
- jocul se va relua cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse de pe locul unde a fost mingea în momentul opririi jocului, cu excepția prevederilor de la Regula 11.

b) în cazul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc înaintea jucătorului pe care îl înlocuiește nu părăsește suprafața de joc:

- jocul va fi oprit,
- jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonaș galben, jocul trebuie reluat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse de pe locul în care se afla mingea în momentul opririi jocului

c) dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc în afara zonei de înlocuire sau dacă jucătorul înlocuit părăsește terenul în afara acestei zone (cu excepția cazurilor de accidentare):

- jocul va fi oprit,
- jucătorul vinovat trebuie sancționat cu cartonaș galben,
- jocul trebuie reluat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se află mingea în momentul intrării în joc, cu excepția prevederilor de la Regula 11.

REGULA 8: ECHIPAMENTUL JUCĂTORILOR

Siguranță: echipamentul sau ținuta jucătorilor nu trebuie în niciun caz să prezinte vreun pericol pentru ei înșiși sau pentru ceilalți jucători. Această măsură se aplică și bijuteriilor de orice fel.

Sanctiuni:

În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie să părăsească terenul de joc pentru a-și pune echipamentul în ordine.

Poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde regulamentului de joc.

Echipa gazdă va juca în echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament de culoare diferită.

REGULA 9: ARBITRUL

Pentru conducerea fiecărei partide va fi delegat un arbitru care va veghea la aplicarea regulilor de joc și a cărei autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce el a intrat pe terenul de joc și va dura până în momentul în care el va părăsi terenul.

Drepturi și obligații:

- veghează la aplicarea regulilor de joc;
- arbitrul verifică dacă pe raportul de joc sunt menționați jucătorii care nu au dreptul de a participa;
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate;
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar în cazul greșelilor grave va dispune eliminarea acestuia;
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa;
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc;
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor de la Regula 6.

Deciziile arbitrului referitoare la partidă sunt inatacabile.

Arbitrul își poate schimba o decizie care, își dă seama că este eronată, cu condiția ca jocul să nu fie reluat sau să se fi terminat.

Arbitrul:

- veghează ca timpul de joc prevăzut în regulament să fie respectat;
- verifică durata eliminărilor;
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei;
- consemnează numărul de pe tricou al marcatorilor;
- notează și verifică pe raportul de joc numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul;
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe raportul de joc motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii;
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentar

REGULA 10: DURATA JOCULUI

Durata jocului va fi: de 2 reprize de 30 de minute fiecare cu o pauză de 10 minute între ele

Prelungiri:

- arbitrul este obligat să adauge la fiecare repriză timpul pierdut cu înlocuiri de jucători, accidentări, recuperarea mingii de joc sau pentru orice alte cauze;
- durata fiecărei reprize va fi prelungită pentru a permite executarea sau reexecutarea unei lovituri de pedeapsa (7 metri sau 9 metri).

Un joc oprit definitiv de arbitru pentru cazuri de forță majoră (teren impracticabil, condiții atmosferice deosebite, tunete, fulgere, grindină etc.) care nu poate continua în aceeași zi maxim după 30 de minute se va continua în altă zi dacă s-a jucat peste 50% din meci sau se va rejuca în altă zi dacă s-a jucat mai puțin de 50% din meci (scor 0-0).

REGULA 11: LOVITURA DE ÎNCEPERE ȘI RELUAREA JOCULUI

Măsurile preliminare:

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de început va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitura de început. Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

Lovitura de început este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului
- după gol
- în momentul începerii reprizei secundă

Din lovitura de început poate fi marcat gol direct.

Aplicare:

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren;
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 5 m. față de minge;
- mingea se află la centrul terenului de joc;
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii;
- mingea reintră în joc dacă a fost lovită și s-a mișcat înainte;
- jucătorul care execută lovitura de început nu va putea atinge încă o dată mingea până când aceasta nu va fi atinsă de un alt jucător sau până când mingea va ajunge în afara terenului de joc.

După gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

Sanțiuni:

Dacă jucătorul care execută lovitura de început atinge mingea încă o dată, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător sau dacă mingea nu a părăsit terenul de joc, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins pentru a doua oară mingea. Dacă face acest lucru în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitură liberă va fi executată de pe linia de suprafețe de pedeapsă paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă greșeala.

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitură de început va fi repetată.

Mingea de arbitru:

Dacă jocul este întrerupt pentru o greșeală neprevăzută de regulament și dacă nu s-au comis alte greșeli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se află mingea în momentul întreruperii jocului.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului.
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

Sancțiuni:

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

Excepții:

Mingea de arbitru care se acordă în interiorul suprafeței de pedeapsă se va executa de pe linia suprafeței

de pedeapsă din punctul cel mai apropiat de locul unde se află mingea în momentul opririi jocului. Lovitura liberă acordată echipei în apărare în propria suprafață de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Lovitura liberă indirectă acordată echipei în atac în suprafața de pedeapsă a adversarului va fi executată de pe linia suprafeței de pedeapsă paralelă cu linia de poartă din punctul cel mai apropiat de locul în care a fost comisă greșeala.

REGULA 12: MINGEA ÎN JOC ȘI AFARĂ DIN JOC

Mingea este afară din joc:

- atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer;
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru.

Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:

- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții;
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitrul aflat în interiorul terenului de joc.

REGULA 13: GOLUL

Trebuie acordat gol când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală ale porții fără ca înainte echipa adversă să fi comis vreo greșeală. Învingătorul partidei:

- echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida;
- dacă nu s-a înscris nici un gol la sfârșitul timpului regulamentar, va fi declarat învingător cel care va învinge în urma loviturilor de departajare

REGULA 14: ABATERI ȘI COMPORTĂRI NESPORTIVE

Abaterile și comportările nespportive trebuie sancționate după cum urmează:

Lovitură liberă directă: Se acordă o lovitură liberă directă jucătorului care după părerea arbitrilor comite din neglijență, imprudență sau cu o forță excesivă una din următoarele greșeli:

- lovește sau încearcă să lovească un adversar,
- pune piedică unui adversar,
- lovește sau încearcă să lovească cu piciorul un adversar,
- sare asupra unui adversar,
- atacă un adversar,
- împinge un adversar,
- atacă prin alunecare un adversar.

Sau comite următoarele greșeli:

- ține un adversar,
- scuipe un adversar,
- joacă mingea în mod voit cu mâna (cu excepția portarului în suprafața sa de pedeapsă).

Lovitura liberă directă se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala (cu excepțiile de la Regula 11).

- Lovitură liberă indirectă:

Se acordă o lovitură liberă indirectă dacă un jucător comite următoarele greșeli:

- atacă prin alunecare un adversar jucând mingea,
- joacă de o manieră periculoasă (neexistând contact),
- întârzie portarul să repună mingea în joc,
- comite o altă greșeală neprevăzută la Regula 14 în urma căreia arbitrul întrerupe jocul pentru a avertiza sau elimina un jucător.

Se acordă o lovitură liberă indirectă dacă portarul comite următoarele greșeli:

- nu repune mingea în joc în mai puțin de 5 secunde,
- atinge mingea cu mâna care a fost trimisă cu piciorul de un coechipier,
- atinge mingea cu mâna care i-a fost trimisă din lovitură de la margine, lovitură liberă directă sau indirectă, lovitură de începere, lovitură de la colț, minge de arbitru de către un coechipier.

Lovitura liberă indirectă se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala (cu excepțiile de la Regula 11).

- Lovitura de pedeapsă:
- de la 7 m: se acordă o lovitură de pedeapsă de la 7 m atunci când un jucător comite în propria suprafață de pedeapsă una din greșelile pentru care se acordă o lovitură liberă directă, indiferent de locul în care se afla mingea în acel moment, cu condiția să fie în joc.
- de la 9 m: se acordă o lovitură de pedeapsă de la 9 m când o echipă comite de-a lungul unei reprize 6 greșeli (pentru care se acordă lovituri libere directe sau indirecte), de asemenea la fiecare greșeală care urmează (a 7-a, a 8-a etc) se va acorda lovitură de pedeapsă de la 9 m.

Sanctiuni disciplinare:

Cartonașul galben este folosit pentru a arăta faptul că un jucător, jucător de rezervă sau un oficial este avertizat.

Cartonașul roșu este folosit pentru a arăta faptul că un jucător, jucător de rezervă sau un oficial este eliminat.

Nu poate fi arătat cartonașul galben sau roșu decât unui jucător, unui jucător de rezervă sau unui ocupant al băncii tehnice (oficial) și numai din momentul când arbitrul a intrat pe terenul de joc și până când l-a părăsit după fluierul de final al jocului.

Un jucător, jucător de rezervă sau oficial care a fost eliminat trebuie să părăsească incinta terenului de joc, precum și banca tehnică.

Echipa a cărei jucător a primit cartonaș roșu va juca în inferioritate numerică timp de 5 min. după care va putea întregi echipa cu un jucător de pe bancă.

Echipa al cărei jucător de rezervă sau oficial (ocupant al băncii tehnice) a primit cartonaș roșu va trebui să joace în inferioritate numerică timp de 5 min.(va scoate un jucător de pe teren).

Greșeli care se sancționează cu cartonaș galben – un jucător care comite una din următoarele greșeli va fi sancționat cu cartonaș galben:

- se face vinovat de comportare nesportivă,
- își manifestă dezaprobarea prin gesturi sau vorbe,
- încalcă cu persistență regulile de joc,
- întârzie reluarea jocului,
- nu respectă distanța prevăzută de regulament la executarea unei lovituri de la margine, de la colț, libere sau de pedeapsă,
- intră sau reintră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrului,
- părăsește suprafața de joc fără permisiunea arbitrului (cu excepția jucătorilor accidentați).

Greșeli care se sancționează cu cartonaș roșu – un jucător care comite una din următoarele greșeli va fi sancționat cu cartonaș roșu:

- se face vinovat de greșeală gravă (forță excesivă, brutalitate împotriva unui adversar când își dispută mingea),
- se face vinovat de comportare violentă,
- scuipă un adversar sau orice altă persoană,
- folosește vorbe sau gesturi jignitoare injurioase sau grosolane,
- joacă mingea în mod voit cu mâna împiedicând echipa adversă să marcheze gol,
- oprește un adversar care se deplasează către poarta adversă având o situație clară de a marca printr-o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă sau cu o lovitură de pedeapsă (7 m),
- primește al 2-lea avertisment în timpul aceluiași joc.

REGULA 15: LOVITURA LIBERĂ

Există două tipuri de lovitură liberă:

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător. Mingea intră în joc imediat ce a fost lovită și se deplasează, cu următoarele excepții:

- când se execută o lovitură liberă din suprafața de pedeapsă a echipei în apărare, mingea intră în joc după ce a părăsit în întregime suprafața de pedeapsă
- când se execută o lovitură de la poartă, mingea intră în joc după ce a părăsit în întregime suprafața de pedeapsă

Lovitură liberă indirectă:

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

Lovitură liberă directă: dacă mingea este trimisă direct în poarta adversă, golul este valabil.

Locul executării loviturii libere: mingea trebuie să se afle pe locul unde s-a comis greșeala. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de minge o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

Sancțiuni:

a) dacă jucătorul echipei adverse se află mai aproape de 5 m lovitură liberă trebuie repetată.

b) dacă jucătorul care execută lovitură atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de excepțiile de la Regula 11.

REGULA 16: LOVITURA DE PEDEAPSĂ DE LA 7m

Se acordă lovitură de pedeapsă în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă directă. Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă după momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit (jocul va fi prelungit pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeapsă).

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta;
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 5 m. de minge și de jucătorul executant ca să nu-l împiedice la executarea loviturii;
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte direct către poartă;
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

Sancțiuni:

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile: dacă nu s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitură de pedeapsă încalcă regulile: se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis greșeala, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

În cazul loviturilor de pedeapsă de la 9 metri acordate în conformitate cu Regula 14, se vor aplica criteriile de la această regulă.

REGULA 17: LOVITURA DE LA MARGINE

Lovitura de la margine este un mod de reluare a jocului. Din lovitură de margine nu se poate înscrie gol direct.

Jocul trebuie reluat cu o lovitură de margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- Lovitura este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea.
- Jucătorul care execută lovitură va trimite mingea pe terenul de joc cu piciorul, din afara terenului de joc sau de pe linie.
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 5 m față de mingea.
- Jucătorul care execută lovitură va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător.
- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc și prin aceasta s-a mișcat.

Sancțiuni:

a) dacă jucătorul care execută lovitură mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea, cu excepțiile prevăzute la Regula 11.

b) dreptul de a executa lovitură de margine va reveni adversarului dacă:

- jucătorul care execută lovitură nu o face de la locul stabilit
- execută lovitură din interiorul terenului de joc

REGULA 18: ARUNCAREA DE LA POARTĂ

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului. Din out de poartă nu se poate înscrie gol direct. Portarul are obligația de a repune mingea în joc numai din mână în 5 secunde, de la reprimirea mingii în suprafața de joc, în caz contrar este atenționat și la a 2-a greșală va fi sancționat cu cartonaș galben.

Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința sa depășește linia de poartă și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac (cu excepția situației când este gol).

- portarul stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție,
- jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă,
- portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător,
- mingea ajunge în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă.

Sancțiuni:

a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă: aruncarea trebuie repetată.

b) dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător, jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară.

c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier: jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seamă de excepțiile de la Regula 11.

REGULA 19: LOVITURA DE LA COLȚ

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

Din lovitură de colț se poate marca gol direct în poarta adversă.

Jucătorul are obligația de a executa lovitură de colț în 5 secunde, de la reprimirea mingii în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat cu cartonaș galben.

Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții).

- jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 5 m. de minge;
- lovitură de colț se execută de un jucător al echipei în atac;
- mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat;
- jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.

Sancțiuni:

- dacă jucătorul care execută lovitură joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșeala, cu excepția prevederilor de la Regula 11.
- dacă se comite oricare altă greșeală, lovitură de colț va fi repetată.

DISPOZIȚII FINALE

Pentru alte fapte neprevăzute în regulament, deciziile se vor aplica conform regulamentului în vigoare FIFA sau UEFA. Liga Studenților Danubius își rezervă dreptul de a îmbunătăți prezentul regulament. Liga Studenților a adoptat prezentul regulament în ședința sa din 17 martie 2015 și se aplică în ediția de cupă 2015.

DECLARAȚIE

Subsemnatul, student al Universității Danubius din Galați, declar pe propria răspundere ca sunt apt de joc, și pot participa la Zilele Sportului, ce se va desfășura la Universitatea Danubius, în perioada 18-20 martie 2015.

| Nr. Crt. | Nume si Prenume | Facultatea și anul | Număr de telefon | Semnătura |
|----------|-----------------|--------------------|------------------|-----------|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |

| | | | | |
|----|--|--|--|--|
| 13 | | | | |
| 14 | | | | |
| 15 | | | | |
| 16 | | | | |
| 17 | | | | |
| 18 | | | | |
| 19 | | | | |
| 20 | | | | |
| 21 | | | | |
| 22 | | | | |
| 23 | | | | |
| 24 | | | | |
| 25 | | | | |
| 26 | | | | |
| 27 | | | | |
| 28 | | | | |
| 29 | | | | |

| | | | | |
|----|--|--|--|--|
| 30 | | | | |
| 31 | | | | |
| 32 | | | | |
| 33 | | | | |
| 34 | | | | |
| 35 | | | | |
| 36 | | | | |
| 37 | | | | |
| 38 | | | | |
| 39 | | | | |
| 40 | | | | |
| 41 | | | | |
| 42 | | | | |
| 43 | | | | |
| 44 | | | | |
| 45 | | | | |
| 46 | | | | |
| 47 | | | | |